CardTraders



***https://github.com/enoocdev/CardTradersBaseDeDato***

**Nome Alumno/a: Enooc Domínguez Quiroga**

***Enooc Domínguez Quiroga***

**Curso: *1º DAM* Materia:** ***Bases de Datos – Proyecto Final 24/25***

Contido

[1. Introducción 2](#_Toc197794426)

[2. Descripción del Problema / Requisitos 2](#_Toc197794427)

[3. Modelo Conceptual 2](#_Toc197794428)

[4. Modelo Relacional 2](#_Toc197794429)

[5. Proceso de Normalización 2](#_Toc197794430)

[6. Script de Creación de la Base de Datos 2](#_Toc197794431)

[7. Carga de Datos Inicial 2](#_Toc197794432)

[8. Funciones y Procedimientos Almacenados 2](#_Toc197794433)

[9. Triggers 2](#_Toc197794434)

[10. Consultas SQL 2](#_Toc197794435)

[11. Casos de Prueba y Simulación 2](#_Toc197794436)

[12. Resultados y Verificación 2](#_Toc197794437)

[13. Capturas de Pantalla (opcional) 2](#_Toc197794438)

[14. Conclusiones y Mejoras Futuras 2](#_Toc197794439)

[15. Enlace al Repositorio en GitHub 3](#_Toc197794440)

# Introducción

CardTraders es una plataforma digital diseñada para facilitar la compra, venta e intercambio de cartas coleccionables (TCG) entre usuarios, ofreciendo un entorno seguro, transparente y confiable. Actuamos como intermediario validando la autenticidad de cartas premium, gestionando transacciones protegidas y ofreciendo herramientas como valoraciones de usuarios, catálogo en tiempo real y servicio de resolución de disputas. Nuestra misión es conectar a coleccionistas y jugadores de todo el mundo, haciendo que cada transacción sea sencilla y segura.

# Descripción del Problema / Requisitos

# Modelo Conceptual

Describe aquí...

# Modelo Relacional

Describe aquí...

# Proceso de Normalización

Describe aquí...

# Script de Creación de la Base de Datos

Describe aquí...

# Carga de Datos Inicial

Describe aquí...

# Funciones y Procedimientos Almacenados

Describe aquí...

# Triggers

Describe aquí...

# Consultas SQL

Describe aquí...

# Casos de Prueba y Simulación

Describe aquí...

# Resultados y Verificación

Describe aquí...

# Capturas de Pantalla (opcional)

Describe aquí...

# Conclusiones y Mejoras Futuras

Describe aquí...

# Enlace al Repositorio en GitHub

Describe aquí...